

Invitation til UngScience Festival

Som afslutning på UngScience projektet holder vi en festival, hvor både undervisere og unge får lejlighed til at møde hinanden på tværs af projektet – vi glæder os til et par gode dage med aktiviteter, oplevelser, hygge og fællesskab i Odense d. 28.-29. maj

UngScience Festival er en del af Odense Havnekulturfestival, der siden 2006 har været en markant kulturbegivenhed. Vores telt er beliggende på Havnepladsen, der er Odense Havnekulturfestivalens epicenter. Her vil der, ud over vores egne projektaktiviteter, være en masse andre spændende aktiviteter, der tiltrækker mange gæster, som dermed også får lejlighed til at stifte bekendtskab med UngScience.

Aktiviteter i og ved UngScience Festival teltet

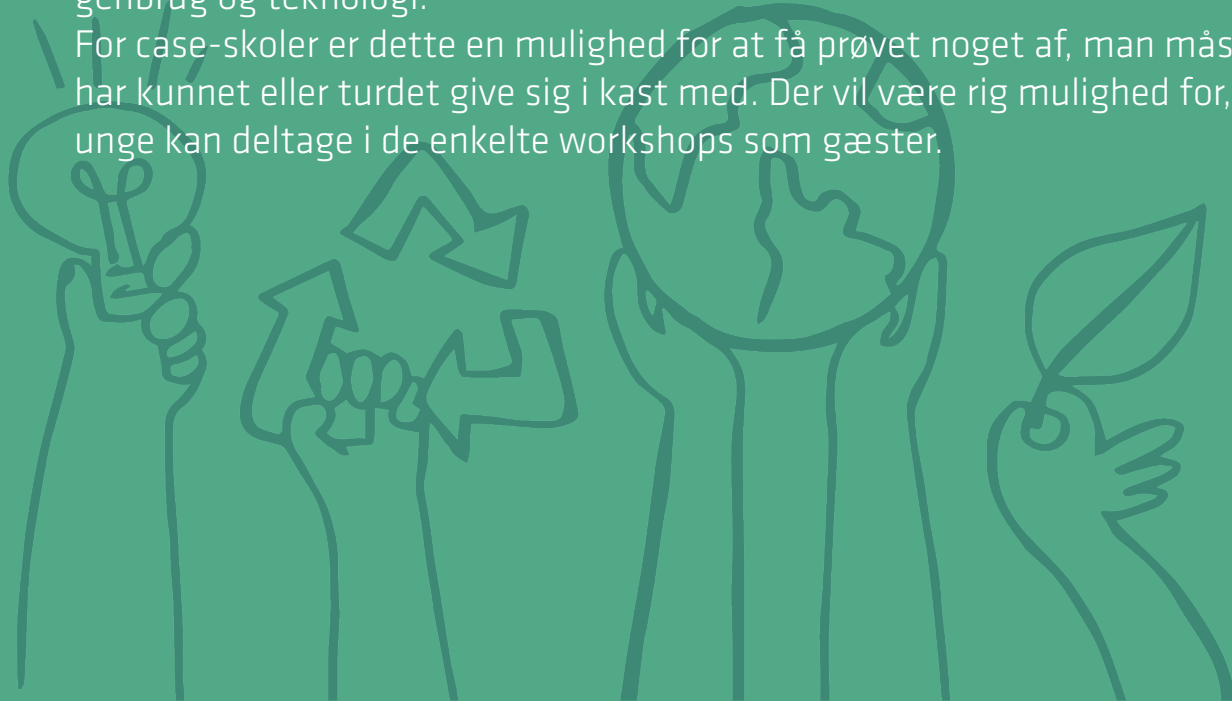
Den permanente interaktive udstilling

I UngScience teltet laver vi en "permanent" udstilling med produkter, som de tre forløb under Bæredygtighed har lagt op til. Der vil være ting i udstillingen som kan testes, prøves og udforskes i en vis grad. Planen er ikke helt færdig endnu, men f.eks. vil der være drivhus med smart teknologi, noget med vind, vand og sol, e-tekstiler, m.m. I den permanente udstilling vil vi også gøre plads til de produkter, der evt. tages med herved fra deltagende skoler. Så har I noget at vise frem, så kom endelig med det.

Hands-on workshops

Gennem de to dage afholdes løbende workshops - i perioder kan workshops løbe parallelt - og give gæster på festivalen mulighed for og inspiration til at lege med cool genbrug og teknologi.

For case-skoler er dette en mulighed for at få prøvet noget af, man måske endnu ikke har kunnet eller turdet give sig i kast med. Der vil være rig mulighed for, at voksne og unge kan deltage i de enkelte workshops som gæster.

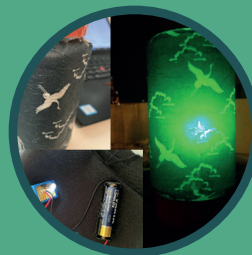


Undervisere fra skolerne kan hjælpe til ved workshops som facilitatorer og på den måde få inspiration med hjem til at lave lignende aktiviteter.

Der vil være tre typer workshops på festivalen med udførlige instruktioner, som er nemme at følge og guide efter. Hver workshop varer ca. 20-30 min og gentages hen over dagene. Der budgetteres og laves materialer til ca. 100 deltagere i hver workshop.

1. Lav en LED-lampe med en strømtyv (få mere ud af et alm. AA batteri, du ellers ville smide ud)

Deltagere får lov at prøve at sætte komponenter sammen til en strømtyv. De får udleveret en færdigloddet prototype på en strømtyv, som de skal sætte ind i et kreativt projekt – et syltetøjsglas, en kop eller andre materialer til en lille lampe.



2. Lav et statement-badge med LED (med kredsløb, LED og tekstilfarver)

Deltagerne tegner/farver en badge med statements eller noget andet visuelt og tilføjer strøm og LED i et kredsløb. Badges er klippet ud på forhånd i denim eller andet genbrugsstof, og spor til kredsløbet er syet ind, så der er plads til den kreative proces og lidt viden om strømkredsløb.

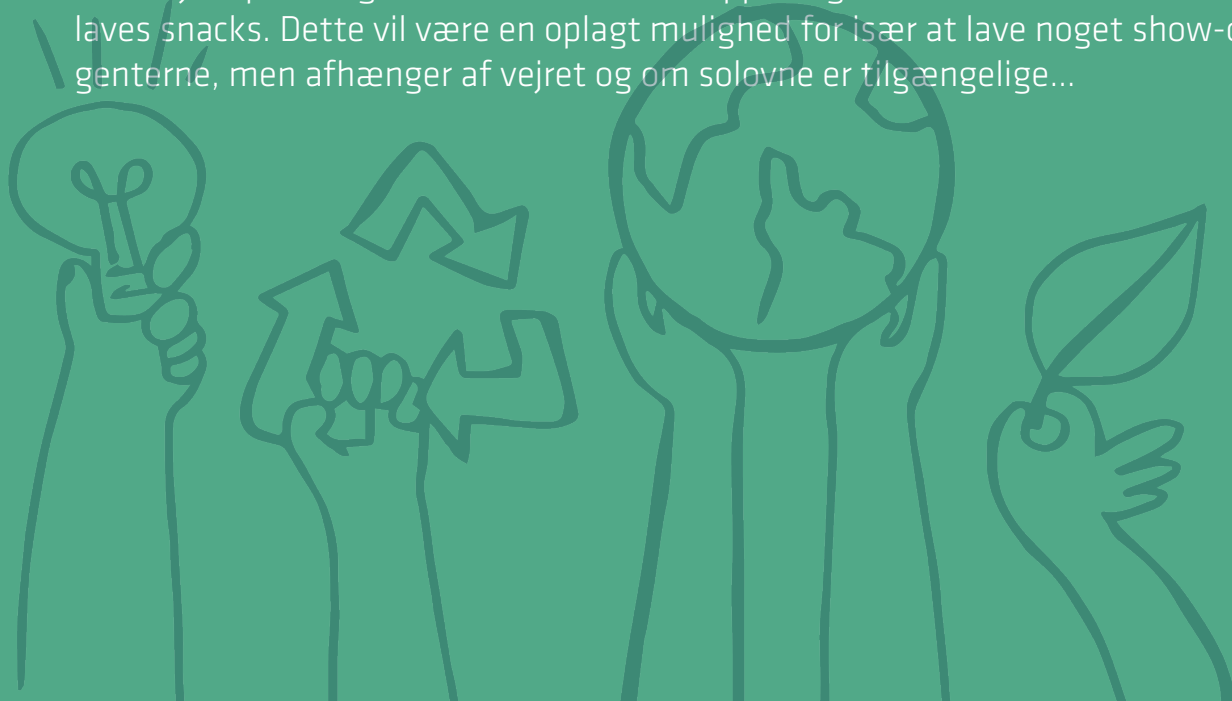
3. Lav din egen Bluetooth-bamse eller boghøjtaler (som kan bruges med din smartphone)

Deltagerne sætter et bluetooth-modul (som er loddet med nødvendige dele) ind i en bamse. De sprætter bamsen op og syr den sammen igen – og tilføjer evt. en taske eller andet til at holde en powerbank/skjule modulet. De forbinder deres mobil til modulet og kan høre musik.



4. Solovn og snacks

Vi arbejder på muligheden for at lave en happening med en eller flere solovne, hvor der kan laves snacks. Dette vil være en oplagt mulighed for især at lave noget show-off for naturagerne, men afhænger af vejret og om solovne er tilgængelige...



Praktiske oplysninger, som I skal give tilbagemelding på

1. Hvor mange I forventer at komme – **antal børn og voksne?**

Måske kan en tur ned til festivalen blive en inspiration til at få flere til at hoppe på, når/hvis I arbejder videre med aktiviteter fra forløbene derhjemme. Så I er meget velkomne til at invitere flere unge med til en god oplevelse med teknologi sammen med de unge, der allerede har deltaget i nogle aktiviteter.

2. Hvor mange voksne og unge, som har været involveret i forløb hos jer, vil **hjælpe til i perioder ved de planlagte workshops**, der er beskrevet herunder?

Hvis I har planer om (også) at bidrage med egne aktiviteter, er det helt fint, men jeg skal i så fald have en beskrivelse af, hvad I har i tankerne, og hvad det kræver?

Vi ser meget gerne, at de unge deltager aktivt i vores telt, men det skal naturligvis være afpasset efter lyst og evner, så det bliver en god oplevelse for dem.

For de af jer, der ønsker at være en del af de fælles workshops, vil der være mulighed for, at I kan øve/forberede jer lidt hjemmefra – her vil Sophie fra UngOdense guide jer.

3. I må meget gerne tage **produkter med til den permanente udstilling** fra jeres egne forløb. Hvad kræver det ift. plads og evt. strøm?

4. Har I brug for **materiale til at "sælge" turen**? Efterhånden som prototyperne til workshops bliver færdige, laver vi lidt tekst og billeder og evt. en lille video. På Havnekulturfestivalens hjemmeside <https://www.havnekulturfestival.dk/>, kan I finde mere info om andre aktiviteter på havnen den weekend, når programmet er færdigt. Jeg skal nok orientere jer, når hele Havnekulturfestivalens program er klar.

Jeg vil bede jer om at give en tilbagemelding på ovenstående, senest torsdag d. 7. april.

Hvem deltager ellers?

- Escaperoom-forløbet deltager naturligvis også med både workshops og udstilling
- Ud over UngScience projektskolerne, vil alle andre ungdomsskoler også blive inviteret til at deltage – festivalen er en god anledning til, at skoler med interesse for science, makerspace mv. får kendskab til hinanden. Det kan bli en god start på etablering af et bredere science-netværk og et godt grundlag for den videre udvikling af science i ungdomsskolerne.
- Det kan måske også være interessant for familier til elever og undervisere at tage en weekendtur til Odense, da Havnekulturfestivalen er en stor begivenhed med gratis aktiviteter og oplevelser for hele familien.

Sted: Odense Havneplads

Hvornår: Lørdag d. 28. maj kl. 10 - søndag d. 29. maj kl. 16 (alle skoler kan ikke nå frem til åbning kl. 10, men det tager vi højde for, når vi laver bemandingsplanen)

Overnatning: Vi overnatter hos UngOdense, Niels Bohrs Allé 210, 5220 Odense

Forplejning: Der er fuld forplejning til undervisere og elever under hele festivalen