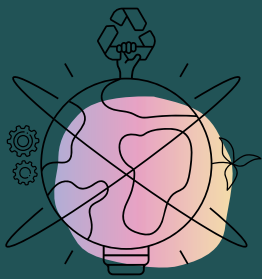




UngScience Konferencen 2022

Den 30. og 31. august 2022
Spinderihallerne i Vejle



Program Dag 1

Workshops og inspirationsoplæg

WORKSHOPS

Der er to workshopforløb af to timer i løbet af dag 1. I det ene forløb bliver der mulighed for at gå i dybden med særligt udvalgt indhold, mens der i det andet forløb bliver mulighed for at få bredere inspiration fra flere af de udbudte workshops.

Alle konferencedeltagere, der har tilmeldt sig workshopdagen d. 30. august, vil i starten af august blive bedt om at tilmelde sig workshops og vil derefter få besked om tildeling.

Kl. 9.30 - 10.00

Indskrivning og morgenmad

Kl. 10.00 - 10.30

Velkommen v/ Ejnar Bo Pedersen, sekretariatschef i Ungdomsskoleforeningen

Oplæg om læringsteori og didaktik v/ Peter Dahl, leder af FabLab Spinderihallerne og Lars Beck Johannsen, leder af FabLab Skanderborg, Skanderborg Ungdomsskole

Kl. 10.30 - 12.30

Workshops

Kl. 12.30 - 13.30

Frokost

Kl. 13.30 - 14.15

Udvalgte praksiseksempler fra UngScience

Kl. 14.15 - 16.15

Workshops

Kaffe og kage (tages med i workshop)

Kl. 16.15 - 17.30

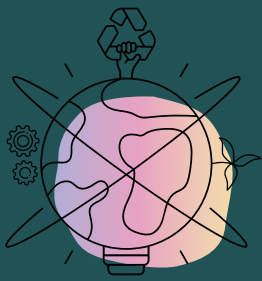
Pause og fri leg

Mulighed for at tjekke ind på hotel

Kl. 17.30 -

Aftensmad, kaffe og kage, netværk og åbent FabLab

● ● **LÆS OM DE FORSKELLIGE WORKSHOPS PÅ NÆSTE SIDE** ● ●



Workshops

1. Escape Room

Se eksempler på mobile escape rooms, prøv kræfter med elevproducerede puzzles og lær at bygge dine egne ved brug af Micro:bit.

Vi vil også snakke om det at arbejde med escape rooms som medie og læringsrum samt de muligheder og udfordringer der følger med.

2. Det smarte drivhus - fra vindueskarm til ståhøjde

Vi hacker et mini-drivhus fra IKEA med Microbit og sensorer. Få indspark til at lege med teknologi i hverdagsprodukter, som giver mening og mad på bordet. UngOdense og UngiAarhus deler deres erfaringer fra UngScience projektet og giver nogle mulige perspektiver for det videre arbejde med drivhuse.

3. Lav en Bluetooth-bamsehøjtaler (som kan bruges med din smartphone)

Deltagerne skraller en PC eller andet, der indeholder små højttalere og lodder to højttalere på et bluetooth-modul og placerer elektronikken ind i en bamse eller noget andet forhåndenværende materiale.

4. Digital Broderi Genbrugstekstiler

Upcycling af tekstiler på forskellige genbrugstekstiler kombineret med digitalt broderi i forskellige udtryksformer.

5. Støbning / genanvendelse af PLA plast

Afprøv forskellige former for 3D-print og eksperimenter med mange forskellige materialer.

6. Etisk hacking

Praktiske øvelser indenfor cybersikkerhed, hvor vi prøver kræfter med at knække kodeord og bryde sikkerheden med hackerværktøjer. Det kræver ingen tekniske forudsætninger at være med, men kræver en vis selvstændighed/frustrationsrobusthed.

7. Tryk på tekstiler

Folieskæring af strygefolie. T-shirts, muleposer etc. Vi arbejder med en proces, hvor vi går fra en håndtegning til et digitalt udgave, som kan skæres af folieskæreren.

8. Hjælp jeg skal konfirmeres!!!

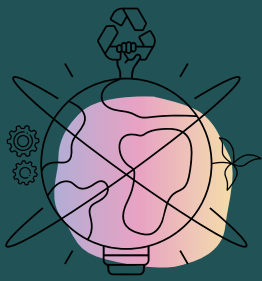
Vi laver selv personlige bordkort, menukort, gæstebog og bordpynt. I skal arbejde med lasercutter og folieskærer.

9. Robotsumo - byg en sumobot og deltag i robotkampen

Deltagerne samarbejder i hold om at bygge og programmere en LEGO Mindstorms EV3-sumobot. Workshoppen afsluttes med engagerende robotkamp.

10. Vær med i en podcast

Under konferencen vil lydstudiet være åbent og alle, der har lyst, kan medvirke til at speake eller interviewe, spille en kendingsmelodi og prøve sig selv af som podcaster. Du vil også kunne prøve at redigere dit eget bidrag.



Program Dag 2

UngScience og videre perspektiv

Kl. 9.00 - 10.00

Indskrivning og morgenmad

Kl. 10.00 - 10.45

Velkomst v/ Lars Buchholt Kristensen, formand for Ungdomsskoleforeningen samt introduktion til dagen ved moderator Christiane Vejlø

Oplæg om Villum Fondens "Science i Fritiden" v/ fonsrådgiver, Ole Laursen fra Villum Fonden

Hvad er UngScience? v/ Mikkel Ussing, konsulent, UngOdense, Lars Beck Johannsen, leder af FabLab Skanderborg, Skanderborg Ungdomsskole og Jimmi Mørup Nielsen, programleder, Ungdomsskoleforeningen

Kl. 10.45 - 11.00

Pause

Kl. 11.00 - 12.00

Evaluering af projektet v/ Rambøll

- Evaluering af "Science i fritiden" med særligt fokus på UngScience
- Kommentarer til og uddybning af evalueringen – herunder bud på videre perspektiver

Kl. 12.00 - 12.30

Præsentation af spritny læringsplatform udviklet til UngScience v/ direktør, Harald Tokerød fra Tokerød Plus

Harald Tokerød præsenterer designet til den spritnye læringsplatform, der er udviklet til UngScience.

Derudover taler han om værdiskabelsen for målgruppen, og kommer også ind på hvordan de har arbejdet med brugerundersøgelser, i form af interviews og spørgeskemaundersøgelse, og hvordan de har implementeret indsigterne herfra i designet.

Kl. 12.30 - 13.30

Frokost og UngScience udstilling

Kl. 13.30 - 14.15

Panelsamtale - moderator: Christiane Vejlø

Hvordan kan vi fremadrettet hjælpe hinanden med at styrke arbejdet for den fortsatte udvikling af science i ungdomsskolerne?

Paneldeltagere: Mads Joakim Sørensen (Engineer the Future), Harald Tokerød (Tokerød Plus), Mikkel Bohm (Astra), Ole Laursen (Villum Fonden), Lars Buchholt Kristensen (Ungdomsskoleforeningen), Per Nielsen (Landsforeningen af Ungdomsskoleledere), Ole Sejer Iversen (Aarhus Universitet)

Kl. 14.15 - 15.00

Keynote speech ved Ole Sejer Iversen, professor i Interaktionsdesign og leder af Center for Computational Thinking & Design på Aarhus Universitet

Kl. 15.00 -

Afrunding og tak for i dag, kaffe, kage og netværk